



ASLAC REGLAMENTO RALLYSLOT 1/32

Reglamento técnico 2026

INDICE

CATEGORIA WRC: Paginas 2 - 5

CATEGORIA WRS: Paginas 6 - 11

CATEGORIA GT: Paginas 12 - 19

CATEGORIA SN: Paginas 20 - 28

CATEGORIA WR3D: Paginas 29 - 37

CATEGORIA N: Paginas 38 - 46

Penalizaciones técnicas: Página 47

CATEGORIA WRC

1 - COCHES ADMITIDOS

Se admiten en este grupo todas las réplicas a escala 1/32 de coches de rallys que hayan corrido con reglamento FIA desde 1995 como WRC.

En caso de duda deberá demostrarse la participación de dicho vehículo en un rally real.

2 - CARROCERIA

Debe ser semirrígida, consistente y opaca, apreciándose los detalles, pilares y relieves del modelo reproducido.

La decoración mínima y obligatoria consta de dos dorsales en las puertas y de una placa de rally.

Ha de llevar faros delanteros simulados de color blanco, plateado, amarillo o negro, así como luces piloto traseras de color rojo o anaranjado, todos colocados en el lugar original del coche reproducido y deben diferenciarse claramente del color del coche.

Los pasos de rueda deben tener la forma y las dimensiones del coche reproducido y estar colocados en su lugar original, pudiéndose añadir aletines, para ganar anchura, pero conservando las cotas del paso de rueda y la distancia entre ejes originales.

Tiene que llevar cristales de material plástico o lexán. Se prohíbe el celofán. Los cristales deben ser transparentes, excepto los cristales laterales posteriores y luneta trasera que se permiten tintar. Deberán ser rígidos o semi-rígidos en el parabrisas, laterales y luneta trasera, (es decir que en caso de ejercer presión sobre ellos recuperen su forma al dejar de presionar). Se permiten suprimir los cristales correspondientes a las puertas delanteras. Todas las ventanillas deben estar debidamente recortadas.

Ha de conservar los elementos aerodinámicos como spoilers, aletines, taloneras, alerones, etc. en lugar y medida de origen del coche reproducido. A la carrocería se le pueden añadir faros supletorios simulados o con iluminación real, en un máximo de 4, pero en ningún caso podrán ser la parte más avanzada de la carrocería, que por otro lado está prohibido alargar.

El habitáculo, obligatorio, debe separar la carrocería del chasis para impedir la visión de la parte mecánica a través de los cristales y ha de incluir piloto con volante y copiloto y constar, al menos y en forma tridimensional, de casco, brazos y busto, diferenciándose en color de la base del habitáculo. Se permite la colocación de leds de iluminación.

3 - CHASIS

Libre, siempre que el motor mantenga los imanes perpendiculares a la pista.

Prohibidos los imanes o cualquier material susceptible de imantación a la pista.

Con el chasis completamente montado y a punto para competir, las cuatro ruedas deben tocar la pista en un tramo plano y con el coche en posición de reposo.

La medida máxima entre el centro del eje posterior y la parte más avanzada de la guía es de 111 mm.

4 - PESOS Y MEDIDAS DE LA CARROCERIA

- Ancho máximo: 65 mm.

- Altura mínima del techo (sin chasis): 34 mm.

- Longitud máxima: 140 mm.

- Peso mínimo: 5 gr

5 - MOTOR

Único. Los motores homologados deben ser de tipo “Mabuchi” compacto de caja larga.

Se admiten los de cualquier marca de slot comercializada y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico.

A los motores no se les puede añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico que altere su rendimiento o medidas, a excepción de lo que contempla el presente reglamento técnico.

Se permite eliminar los componentes electrónicos externos, de función antiparasitaria, en aquellos motores que los lleven de serie.

No se permite la eliminación de ningún otro componente.

No se permite la colocación de rodamientos.

Se permite tapar el motor con cinta adhesiva o papel aislante.

Queda prohibido el intercambio de piezas entre marcas y modelos de motor.

El valor máximo permitido de campo magnético del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de: - Motor tipo “Mabuchi” de caja larga - 10.50 gr.

La medida se realizará en motores con un máximo de una capa de cinta adhesiva. La cinta

adhesiva, si la llevara, debe ser delgada (tipo celo). Para la verificación no se permite otro tipo de cinta adhesiva de mayor grosor (cinta aislante o similar).

En ningún caso se podrá superar el valor máximo permitido al incrementar el voltaje en la medición del motor en la U.M.S. Aquellos motores que sobrepasen el límite en estas condiciones deberán ser cambiados.

6 - TRANSMISION

Libre.

7 - GUIA

Única, libre dentro de las comercializadas por una marca de slot. Se permite recortar y lijar.

8 - TRENCILLAS

Libres. Prohibidos los aditivos.

9 - TORNILLOS

Libres, siempre y cuando no representen una imitación del coche a la pista.

10 - CABLES

Libres.

11 - LLANTAS

Libres, siempre que no haya una diferencia de diámetro entre ellas superior a 2 mm.

12 - POLEAS

Libres.

13 - GOMAS DE TRANSMISION

Libres.

14 - COJINETES Y/O RODAMIENTOS

Libres.

15 - SUSPENSIONES

Libres.

16 - EJES

Libres.

La longitud de los ejes no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas.

La anchura total de los ejes con llantas no podrá sobresalir de la carrocería (es decir, 65mm máximo), y la diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero no podrá ser superior a 7 mm.

17 - PIÑÓN

Libres.

18 - CORONA

Libres.

19 - NEUMATICOS

Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y estar fabricados en goma negra.

Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella.

Prohibidos los neumáticos de clavos.

Prohibidos los aditivos (excepto los considerados en los reglamentos deportivos).

CATEGORIA WRS

1 - COCHES ADMITIDOS

Se admiten en este grupo únicamente las réplicas de los siguientes modelos a escala 1/32:

Citröen DS3 WRC, RRC y R5

Citröen C3 WRC

Ford Fiesta WRC, RRC, R5 y S2000

Volkswagen Polo R WRC y S2000

Mini Countryman WRC y S2000

Hyundai i20 WRC y R5

Toyota Yaris WRC

Peugeot 208 R5

Peugeot 207 S2000

Skoda Fabia R5 y S2000

Fiat Punto Abarth S2000

La lista de modelos admitidos se revisará y homologará cada año.

2 - CARROCERIA

Debe ser semi-rígida, tener cierta consistencia y ser opaca, apreciándose los detalles y relieves del modelo reproducido.

Debe conservar de origen sin modificación y en su ubicación real los elementos estéticos comunes tales como taloneras, bajo defensas, spoilers, aletines, alerones, etc. del coche reproducido, así como las partes originales de la carrocería, puertas y techo.

Los pasos de rueda deben tener la forma y dimensiones del coche reproducido. Deben estar colocados en su lugar original, no pudiendo sobre dimensionarse en exceso para rebajar altura o variar distancia entre ejes.

Se pueden añadir aletines para ganar anchura de carrocería.

Los cristales, siempre transparentes, deben estar fabricados en plástico inyectado o acetato, (prohibido el celofán). Serán rígidos o semi-rígidos (es decir, que en caso de ejercer presión sobre ellos recuperen su forma al dejar de presionar) en el parabrisas, laterales y luneta

trasera, pudiendo suprimir los correspondientes a las puertas delanteras. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, debiendo estar fijados a la carrocería.

Está permitida la supresión de retrovisores, limpiaparabrisas y antenas, siempre y cuando sean piezas independientes a la carrocería.

El habitáculo es obligatorio y debe ocultar, mirando a través de los cristales, el chasis y todos los elementos mecánicos del vehículo. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, por lo que deberá estar fijado a la carrocería.

Debe simular en tres dimensiones y como partes mínimas indispensables el volante, piloto y copiloto (ambos formados por casco, busto y brazos) y asientos delanteros; y tiene que estar pintado con al menos 3 colores donde se distingan las diferentes partes del mismo.

La pintura y decoración de la carrocería es libre debiendo llevar dos dorsales, uno en cada puerta, y una placa de rally.

Ha de llevar los faros delanteros simulados en color plateado, negro o amarillo, así como las luces de los pilotos traseros de color rojo o anaranjado, y deben diferenciarse claramente del color del coche.

3 - CHASIS

Realizado a partir de un chasis comercializado fabricado en plástico inyectado, con posición de motor anglewinder y sin modificación alguna excepto las que explícitamente se consideran en este reglamento técnico.

Están prohibidos tanto chasis como bancadas fabricadas mediante mecanización e impresión 3D.

La posición del motor será la determinada por el fabricante, siempre que cumpla las características del presente reglamento técnico.

El chasis se puede recortar, siempre que conserve su estructura en una única pieza derivada de las características de serie.

La bancada del motor debe conservar todas las características de serie, sin modificación alguna y siendo siempre la correspondiente al chasis de base a utilizar que su fabricante indique.

Los anclajes del chasis a su bancada original deben mantener las medidas, distancias y características del original, no pudiendo suprimirse ningún anclaje entre el chasis y su bancada, incluso cuando la bancada sean piezas independientes.

Se permite sustituir los soportes de eje delantero y guía del chasis original por cualquier pieza o elemento fabricado tanto en serie comercial como de forma artesanal.

Se permite la regulación de eje delantero, y en los traseros solo en los chasis que de serie

tengan esta opción.

Se prohíbe modificar los soportes de los cojinetes traseros, tanto si están en el chasis como en la bancada.

Se permiten las suspensiones siempre que estas no alteren la bancada de motor original o influya en los anclajes del chasis y bancada.

Se permite añadir un sistema de guía basculante.

Se permite fijar el motor al chasis mediante tornillos, pegamento, cola (sin excesos) en el soporte del motor, cinta adhesiva o realizando el orificio para el alojamiento del tornillo (en caso de no tenerlo de serie), sin modificar la posición, el lugar o la altura que ocupa el motor respecto al chasis.

La fijación del chasis a la carrocería es libre, pero no pudiendo usar dicha fijación como lastre adicional en la carrocería.

No puede llevar ningún imán, a excepción de los incluidos en el motor.

Con el chasis completamente montado y listo para competir, las cuatro ruedas deben tocar la pista en un tramo plano y con el coche en posición de reposo.

4 - PESOS Y MEDIDAS DE LA CARROCERIA

El peso mínimo de la carrocería en orden de marcha es de 6 gramos.

Se permite llegar al peso de las siguientes formas:

- A través de la decoración del coche (barniz o pintura).
- Añadiendo elementos decorativos en la bandeja de pilotos (barras antivuelco, rueda de repuesto, extintores, o elementos similares).
- La carrocería no se puede lastrar con ningún elemento adicional, (refiriéndonos a elemento adicional a todo elemento que no sea necesario o imprescindible en el montaje de la propia carrocería). Cualquier tipo de plomo o elemento que aumente el peso de forma provocada se considerará ilegal.

La anchura máxima de la carrocería es de 64mm.

La anchura máxima de los ejes montados (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) es de 63mm. Si la anchura máxima de la carrocería es inferior a 63mm, la anchura máxima de los ejes no podrá ser superior al ancho máximo de carrocería.

La altura mínima del techo de la carrocería, sin chasis y descansando en una superficie plana es de 39mm.

La longitud máxima de la carrocería es de 135mm.

La medida máxima entre el centro del eje posterior y la parte más avanzada de la guía es de 102mm.

Peso mínimo de carrocería 6 gramos

5 - MOTOR

Único y libre, del tipo “Mabuchi” de caja larga, comercializado por una marca de slot y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico.

Debe ser de tipo compacto de caja cerrada.

No se le puede sustituir, cambiar, añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico. Cualquier marca o evidencia de una posible alteración, tanto interna como externa, conllevará su rechazo en la verificación.

Se permiten eliminar los componentes electrónicos externos de función antiparasitaria en aquellos motores que los lleven de serie.

Se permite acortar el eje del motor.

Se permite tapar el motor solo con una capa de cinta adhesiva tipo celo.

El valor máximo permitido de campo magnético del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de:

-10,0 gr. UMS para motor de tipo Mabuchi de caja larga.

En ningún caso se podrá superar el valor máximo permitido al incrementar el voltaje en la medición del motor. Aquellos motores que sobrepasen el límite en estas condiciones deberán ser cambiados.

Se permite el uso de adaptadores comercializados por una marca de slot para acoplar motores tipo Mabuchi en chasis para motores tipo RK.

6 - TRANSMISION

El piñón debe girar solidariamente con el eje del motor en una proporción 1:1 e incidir directamente sobre la corona del eje posterior.

La relación piñón/corona es libre.

Los vehículos pueden ser 4x4 o 4x2.

La forma en la que se lleva la tracción al eje delantero es libre.

7 - GUIA

Única y libre dentro de las comercializadas por una marca de slot. Se permite recortarla y adaptarla.

8 - TRENCILLAS

Libres. Prohibidos los aditivos.

9 - TORNILLOS

Libres.

10 - CABLES

Libres.

11 - LLANTAS

Libres, debiendo ser las cuatro iguales en diámetro y diseño.

El diámetro mínimo sin neumáticos es de 15mm y la anchura mínima es de 8,0mm.

Es obligatorio el uso de 4 tapacubos de idéntico diseño en llantas que no respeten el mismo diseño o sean de fondo plano, no permitiéndose tapar el exterior de la llanta con ningún material añadido tipo papel o celo.

12 - POLEAS

Libres.

13 - GOMAS DE TRANSMISION

Libres.

14 - COJINETES Y/O RODAMIENTOS

Libres.

15 - SUSPENSIONES

Libres.

16 - EJES

Libres.

Su longitud no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas (sin neumáticos).

Deben llevar llantas, coronas y poleas unidas fijamente a los mismos y deben girar en todos los casos juntamente con el eje en una proporción de 1:1.

Los separadores/ espaciadores son libres.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) no puede ser superior a 5mm.

17 - PIÑON

Libres.

18 - CORONA

Libres.

19 - NEUMATICOS

Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y fabricados en goma negra.

Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella.

Prohibidos los neumáticos de clavos.

Prohibidos los cambios de neumáticos entre tramos, excepto los admitidos por el director de carrera.

Prohibidos los aditivos (excepto los considerados en los reglamentos deportivos).

CATEGORIA GT

1 - COCHES ADMITIDOS

Los modelos de coches admitidos para esta categoría será cualquier modelo GT comercializado por una marca de slot en escala 1/32.

2 - CARROCERIA

No se permite ninguna modificación, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

La carrocería debe estar fabricada en plástico inyectado y/o resina.

Los cristales deben ser los que aporte el fabricante junto a la carrocería y deben estar fabricados en plástico inyectado, siempre transparente, quedando prohibidos los fabricados en acetato.

No está permitida la supresión de ninguno de los cristales a no ser que el modelo reproducido no los incorpore de serie. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, debiendo estar fijados a la carrocería mediante termo sellado o pegamento.

Está permitida la supresión de retrovisores, limpiaparabrisas y antenas, siempre y cuando sean piezas independientes a la carrocería.

El habitáculo puede ser el original que aporte el vehículo o se puede sustituir por otro genérico fabricado por una marca de slot.

En caso de que el habitáculo original o genérico no llevara copiloto, se debe colocar uno del mismo material y de parecido aspecto al piloto. Debe ocultar, mirando a través de los cristales, el chasis y todos los elementos mecánicos del vehículo. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, por lo que deberá estar fijado a la carrocería solamente mediante termo sellado, cinta adhesiva o pegamento.

Debe simular en tres dimensiones y como partes mínimas indispensables el cuadro de instrumentos, volante, piloto y copiloto (ambos formados por casco, busto y brazos) y asientos delanteros; y tiene que estar pintado con al menos 3 colores donde se distingan las diferentes partes del mismo.

La pintura y decoración de la carrocería es libre debiendo llevar dos dorsales, uno en cada puerta, y una placa de rally.

Ha de llevar los faros delanteros simulados en color plateado, amarillo o negro, así como las luces de los pilotos traseros de color rojo o anaranjado y deben diferenciarse claramente del color del coche.

Se permite la eliminación de bombillas y leds en los coches con iluminación, pero conservando todos los demás accesorios, ópticas o portalámparas.

También se permite la incorporación de estos elementos (bombillas y leds) en aquellos modelos que no los lleven, siempre que para ello no haya que modificar las características de serie de la carrocería.

Si se sustituye un kit de luces, estos deben de mantener su estructura de montaje como en el modelo de serie. Si se colocan en un coche que no los lleva de serie, el kit debe de colocarse situado en la carrocería, no estando permitida su colocación en el chasis.

Las carrocerías que distribuyen los fabricantes como kit deben montarse reproduciendo la versión de serie.

En caso de que el kit se suministre con piezas para modelos de velocidad y rally, solo son válidas las piezas para el modelo de rally. En caso de que solo traiga piezas de velocidad se colocarán las de velocidad excepto el habitáculo que siempre deberá tener piloto y copiloto.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Se permite la reparación o refuerzo de los tetones de los tornillos de la carrocería mediante casquillos puestos a la venta por una marca de slot, mientras no altere la altura original del tetón.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

Los huecos que queden en la carrocería a la hora de sustituir, eliminar o perder piezas tipo rejillas han de estar tapados, mínimo, con cinta. Es decir, si sustituimos el habitáculo y este incorpora rejillas y al eliminarlo deja huecos deben ser tapados al igual que si eliminamos o perdemos rejillas independientes del habitáculo.

3 - CHASIS

Plástico inyectado:

Únicamente el determinado por el fabricante para el modelo y marca de coche en concreto, fabricado en plástico inyectado y sin modificación alguna excepto las que explícitamente se consideran en este reglamento técnico.

La posición del motor será anglewinder o lineal, siempre que cumpla las características del presente reglamento técnico.

Está permitido el brazo basculante de guía, siempre y cuando venga de serie en el chasis original del modelo.

Se permiten los chasis con sistemas de amortiguación de serie a los ejes, los sistemas de regulación del recorrido de la suspensión y los sistemas de regulación de los ejes respecto al

chasis.

La bancada puede ser la original que el fabricante aporta para ese modelo de coche o cualquier otra hecha por un fabricante de slot, siempre que esté fabricada en plástico inyectado (no permitido bancadas 3d), y sea compatible con ese chasis sin modificación alguna (ni de bancada ni de chasis).

Se permiten bancadas de motor regulables y kits de suspensión de bancadas comercializados por el fabricante para sus modelos, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

Se permite fijar el motor al chasis mediante tornillos, pegamento, cola (sin excesos) en el soporte del motor, cinta adhesiva o realizando el orificio para el alojamiento del tornillo (en caso de no tenerlo de serie), sin modificar la posición, el lugar o la altura que ocupa el motor respecto al chasis.

El chasis debe estar fijado a la carrocería mediante tornillos en posición vertical. Se permite agrandar los agujeros del alojamiento de los tornillos en el chasis para facilitar la basculación de la carrocería, sin modificar los soportes de la carrocería.

No puede llevar ningún imán, a excepción de los incluidos en el motor, permitiéndose la supresión del soporte del imán cuando sea un añadido (mediante tornillos o anclaje) al chasis.

Está prohibido cualquier sistema que represente un freno adicional al del propio motor.

Con el chasis completamente montado y listo para competir, las cuatro ruedas deben tocar la pista en un tramo plano y con el coche en posición de reposo.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Chasis fabricados con impresora 3d:

Se permite equipar chasis 3d en todos los vehículos incluidos en esta categoría.

Se aceptarán los fabricados en impresión 3D, siempre que se puedan adquirir, los realizados por los fabricantes y marcas de slot para los modelos y marcas de coches en concreto siempre y cuando cumpla las especificaciones de este reglamento.

No hay fecha de homologación ni listado de chasis homologados.

El chasis deberá ser de una sola pieza. Las únicas piezas que podrán ser independientes serán la parte superior de los alojamientos de los cojinetes traseros, para facilitar el montaje de estos.

La bancada podrá ser independiente.

La bancada puede ser la original que el fabricante aporta para ese modelo de coche o cualquier otra hecha por un fabricante de slot, siempre que esté fabricada en plástico inyectado (no permitido bancadas 3d), y sea compatible con ese chasis sin modificación alguna (ni de bancada ni de chasis).

Se permiten bancadas de motor regulables y kits de suspensión de bancadas comercializados por el fabricante para sus modelos, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

La posición del motor será anglewinder o lineal.

Está permitido el brazo basculante de guía.

Están permitidos sistemas de amortiguación en los ejes.

Las únicas arandelas permitidas para elevar la carrocería sobre el chasis, serán las que permanecen en contacto con los tetones de anclaje de la carrocería. Se permite una arandela por soporte tanto en los chasis que las lleven de serie como en los que no lleven este elemento. El tipo de arandela debe haber sido fabricadas por una marca de slot.

No se permiten la realización de ranuras pasantes en el chasis, la superficie del mismo debe ser uniforme, sólo pudiéndose ver la carrocería a través de los huecos de las ruedas, de la corona, de la guía y de los huecos de los tornillos.

Se permite un hueco pasante entre el eje trasero y el motor.

Los chasis deben ser cerrados al molde de la carrocería. Se permite una tolerancia de entre +1 y - 3 mm de distancia entre chasis y carrocería visto desde abajo. Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

4 - PESOS Y MEDIDAS DE LA CARROCERIA

El peso mínimo de la carrocería en orden de marcha es de 17 gramos (sin tornillos) para todos los modelos.

Se permite llegar al peso de las siguientes formas:

- Aplicando cinta adhesiva exclusivamente en la bandeja de pilotos (no se podrá poner más de 2 gramos de cinta adhesiva).
- A través de la decoración del coche (barniz o pintura).
- Añadiendo elementos decorativos en la bandeja de pilotos (barras antivuelco, rueda de repuesto, extintores, o elementos similares).
- Se permite llegar al peso límite mediante la adición de plomo en la bandeja de pilotos.

La anchura máxima de los ejes montados (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) es de 62mm. Si la anchura máxima de la carrocería es inferior a 62mm, la anchura máxima de los ejes no podrá ser superior al ancho máximo de carrocería.

La anchura máxima de la carrocería es de 64mm.

La altura mínima del techo de la carrocería, sin chasis ni tornillos y descansando en una superficie plana es de 32mm.

5 - MOTOR

Único y libre, comercializado por una marca de slot y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico.

Debe ser de tipo compacto de caja cerrada.

No se le puede sustituir, cambiar, añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico. Cualquier marca o evidencia de una posible alteración, tanto interna como externa, conllevará su rechazo en la verificación.

Se permiten eliminar los componentes electrónicos externos de función antiparasitaria en aquellos motores que los lleven de serie.

Se permite acortar el eje del motor.

Se permite tapar el motor solo con una capa de cinta adhesiva tipo celo.

El valor máximo permitido de campo magnético del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de:

-10,00 gr. UMS para motor de caja larga en disposición lineal.

- 7,50 gr. UMS para motor de caja larga en disposición anglewinder.

En ningún caso se podrá superar el valor máximo permitido al incrementar el voltaje en la medición del motor. Aquellos motores que sobrepasen el límite en estas condiciones deberán ser cambiados.

Se permite el uso de adaptadores comercializados por una marca de slot para acoplar motores tipo Mabuchi en chasis para motores tipo RK.

6 - TRANSMISION

4x2 obligatoria (solo tracción trasera).

El piñón debe girar solidariamente con el eje del motor en una proporción 1:1 e incidir directamente sobre la corona del eje posterior.

La relación piñón/corona es libre.

En caso de coche suministrado por el fabricante con tracción 4x4 de serie, se deberá eliminar

la tracción total para pasar a 4x2.

7 - GUIA

Única, libre dentro de las comercializadas por una marca de slot.

Se permite recortar la parte inferior de la guía, lijar los laterales y cortar la parte sobrante a partir del porta escobillas en las guías adelantadas.

Su emplazamiento debe ser el determinado por el fabricante para ese modelo de coche.

Se puede montar una guía pivotante con muelle en todo aquel modelo que no la lleve de serie, siempre y cuando no haya que modificar el chasis o la guía para ello.

Se permite quitar el muelle en las guías que lo lleven de serie o también se podrá sustituir por cualquier otro muelle dentro de los comercializados por una marca de slot.

Se permite cortar y/o estirar el muelle, así como añadirle arandelas comercializadas por una marca de slot.

Queda prohibido el uso de tóricas en las guías que no la traigan de serie.

8 - TRENCILLAS

Libres. Prohibidos los aditivos.

9 - TORNILLOS

Libres.

10 - CABLES

Libres.

11 - LLANTAS

Libres y comercializadas por una marca de slot, sin modificación alguna, siempre y cuando sean de plástico o metal.

Deben ser las cuatro iguales en material, forma, modelo y marca.

El diámetro mínimo es de 15,00 mm y la anchura mínima de las delanteras será de 8,0mm.

La diferencia máxima de diámetro entre las delanteras y traseras es de 1mm.

Se permitirá el uso de llantas de fondo plano sin tapacubos. En el supuesto que se decida poner tapacubos, los 4 tapacubos deberán ser comercializados por una marca de slot.

12 - POLEAS

En los coches que las incorporen de serie se deben quitar.

13 - GOMAS DE TRANSMISION

En los coches que las incorporen de serie se deben quitar.

14 - COJINETES

Libres y comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna.

No se permiten los rodamientos.

En los coches que monten de serie rodamientos se deben sustituir por cojinetes.

Se permiten fijar los cojinetes al chasis conservando su lugar y altura original.

Se prohíbe fijar los cojinetes en los coches con suspensión en los ejes.

15 - SUSPENSIONES

Las que lleve de origen, pudiéndose cambiar por otras de cualquier fabricante que sean de similar estructura (sin modificar chasis y/o bancada).

En caso de coches con bancada independiente del chasis se permite la eliminación de la suspensión por tornillos y tuercas.

No está permitida la suspensión magnética.

Los chasis con impresión 3D se podrán montar bancada independiente del chasis y sistemas de suspensión en los ejes.

16 - EJES

Libres, comercializados por una marca de slot, metálicos y de una sola pieza.

Su longitud no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas (sin neumáticos).

Deben llevar llantas y corona unidas fijamente a los mismos y deben girar en todos los casos juntamente con el eje en una proporción de 1:1.

Los separadores/espaciadores son libres.

Los topes de corona estarán comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) no puede ser superior a 7mm.

17 - PIÑÓN

Libres.

18 - CORONA

Libres.

19 - NEUMATICOS

Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y fabricados en goma negra.

Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella.

Prohibidos los neumáticos de clavos.

Prohibidos los cambios de neumáticos entre tramos, excepto los admitidos por el director de carrera.

Prohibidos los aditivos (excepto los considerados en los reglamentos deportivos).

CATEGORIA SUPER N

1 - COCHES ADMITIDOS

Los modelos de coche admitidos en esta categoría deben estar fabricados a escala 1/32 por una marca de slot.

Tienen que haber corrido en rally bajo las diferentes federaciones nacionales como turismo en las diferentes categorías.

Quedan incluidos todos estos siempre y cuando su año de fabricación sea a partir de 1970.

Quedan excluidos targas, Gt's, protos, subidas de montaña, exhibiciones y carreras parecidas.

En casos dudosos se tendrá que demostrar su participación en rally.

2 - CARROCERIA

No se permite ninguna modificación, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

La carrocería debe estar fabricada en plástico inyectado y/o resina.

Los cristales deben ser los que aporte el fabricante junto a la carrocería y deben estar fabricados en plástico inyectado, siempre transparente, quedando prohibidos los fabricados en acetato.

No está permitida la supresión de ninguno de los cristales a no ser que el modelo reproducido no los incorpore de serie. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, debiendo estar fijados a la carrocería mediante termo sellado o pegamento.

Está permitida la supresión de retrovisores, limpiaparabrisas y antenas, siempre y cuando sean piezas independientes a la carrocería.

El habitáculo puede ser el original que aporte el vehículo o se puede sustituir por otro genérico fabricado por una marca de slot.

En caso que el habitáculo original o genérico no llevara copiloto, se debe colocar uno del mismo material y de parecido aspecto al piloto. Debe ocultar, mirando a través de los cristales, el chasis y todos los elementos mecánicos del vehículo. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, por lo que deberá estar fijado a la carrocería solamente mediante termo sellado, cinta adhesiva o pegamento.

Debe simular en tres dimensiones y como partes mínimas indispensables el cuadro de instrumentos, volante, piloto y copiloto (ambos formados por casco, busto y brazos) y asientos delanteros; y tiene que estar pintado con al menos 3 colores donde se distingan las diferentes

partes del mismo.

La pintura y decoración de la carrocería es libre debiendo llevar dos dorsales, uno en cada puerta, y una placa de rally.

Ha de llevar los faros delanteros simulados en color plateado, amarillo o negro, así como las luces de los pilotos traseros de color rojo o anaranjado y deben diferenciarse claramente del color del coche.

Se permite la eliminación de bombillas y leds en los coches con iluminación, pero conservando todos los demás accesorios, ópticas o portalámparas.

También se permite la incorporación de estos elementos (bombillas y leds) en aquellos modelos que no los lleven, siempre que para ello no haya que modificar las características de serie de la carrocería.

Si se sustituye un kit de luces, estos deben de mantener su estructura de montaje como en el modelo de serie. Si se colocan en un coche que no los lleva de serie, el kit debe de colocarse situado en la carrocería, no estando permitida su colocación en el chasis.

Las carrocerías que distribuyen los fabricantes como kit deben montarse reproduciendo la versión de serie.

En caso que el kit se suministre con piezas para modelos de velocidad y rally, solo son válidas las piezas para el modelo de rally.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Se permite la reparación o refuerzo de los tetones de los tornillos de la carrocería mediante casquillos puestos a la venta por una marca de slot, mientras no altere la altura original del tetón.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

Los huecos que queden en la carrocería a la hora de sustituir, eliminar o perder piezas tipo rejillas han de estar tapados, mínimo, con cinta. Es decir, si sustituimos el habitáculo y este incorpora rejillas y al eliminarlo deja huecos deben ser tapados al igual que si eliminamos o perdemos rejillas independientes del habitáculo.

3 - CHASIS

Plástico inyectado:

Únicamente el determinado por el fabricante para el modelo y marca de coche en concreto, fabricado en plástico inyectado y sin modificación alguna excepto las que explícitamente se consideran en este reglamento técnico.

La posición del motor será anglewinder o lineal, siempre que cumpla las características del

presente reglamento técnico.

Está permitido el brazo basculante de guía, siempre y cuando venga de serie en el chasis original del modelo.

Se permiten los chasis con sistemas de amortiguación de serie a los ejes, los sistemas de regulación del recorrido de la suspensión y los sistemas de regulación de los ejes respecto al chasis.

La bancada puede ser la original que el fabricante aporta para ese modelo de coche o cualquier otra hecha por un fabricante de slot, siempre que esté fabricada en plástico inyectado (no permitido bancadas 3d), y sea compatible con ese chasis sin modificación alguna (ni de bancada ni de chasis).

Se permiten bancadas de motor regulables y kits de suspensión de bancadas comercializados por el fabricante para sus modelos, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

Se permite fijar el motor al chasis mediante tornillos, pegamento, cola (sin excesos) en el soporte del motor, cinta adhesiva o realizando el orificio para el alojamiento del tornillo (en caso de no tenerlo de serie), sin modificar la posición, el lugar o la altura que ocupa el motor respecto al chasis.

El chasis debe estar fijado a la carrocería mediante tornillos en posición vertical. Se permite agrandar los agujeros del alojamiento de los tornillos en el chasis para facilitar la basculación de la carrocería, sin modificar los soportes de la carrocería.

No puede llevar ningún imán, a excepción de los incluidos en el motor, permitiéndose la supresión del soporte del imán cuando sea un añadido (mediante tornillos o anclaje) al chasis.

Está prohibido cualquier sistema que represente un freno adicional al del propio motor.

Con el chasis completamente montado y listo para competir, las cuatro ruedas deben tocar la pista en un tramo plano y con el coche en posición de reposo.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Chasis fabricados con impresora 3d:

Se permite equipar chasis 3d en todos los vehículos incluidos en esta categoría.

Se aceptaran los fabricados en impresión 3D, siempre que se puedan adquirir, los realizados por los fabricantes y marcas de slot para los modelos y marcas de coches en concreto siempre y cuando cumpla las especificaciones de este reglamento.

No hay fecha de homologación ni listado de chasis homologados.

El chasis deberá ser de una sola pieza. Las únicas piezas que podrán ser independientes serán la parte superior de los alojamientos de los cojinetes traseros, para facilitar el montaje de estos.

La bancada podrá ser independiente.

La bancada puede ser la original que el fabricante aporta para ese modelo de coche o cualquier otra hecha por un fabricante de slot, siempre que esté fabricada en plástico inyectado (no permitido bancadas 3d), y sea compatible con ese chasis sin modificación alguna (ni de bancada ni de chasis).

Se permiten bancadas de motor regulables y kits de suspensión de bancadas comercializados por el fabricante para sus modelos, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

La posición del motor será anglewinder o lineal.

Está permitido el brazo basculante de guía.

Están permitidos sistemas de amortiguación en los ejes.

Las únicas arandelas permitidas para elevar la carrocería sobre el chasis, serán las que permanecen en contacto con los tetones de anclaje de la carrocería. Se permite una arandela por soporte tanto en los chasis que las lleven de serie como en los que no lleven este elemento. El tipo de arandela debe haber sido fabricadas por una marca de slot.

No se permiten la realización de ranuras pasantes en el chasis, la superficie del mismo debe ser uniforme, sólo pudiéndose ver la carrocería a través de los huecos de las ruedas, de la corona, de la guía y de los huecos de los tornillos.

Se permite un hueco pasante entre el eje trasero y el motor.

Los chasis deben ser cerrados al molde de la carrocería. Se permite una tolerancia de entre +1 y - 3 mm de distancia entre chasis y carrocería visto desde abajo. Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

4 - PESOS Y MEDIDAS DE LA CARROCERIA

El peso mínimo de la carrocería en orden de marcha es de 17 gramos (sin tornillos) para todos los modelos.

Se permite llegar al peso de las siguientes formas:

- Aplicando cinta adhesiva exclusivamente en la bandeja de pilotos (no se podrá poner más de 2 gramos de cinta adhesiva).
- A través de la decoración del coche (barniz o pintura).

- Añadiendo elementos decorativos en la bandeja de pilotos (barras antivuelco, rueda de repuesto, extintores, o elementos similares).

- Se permite llegar al peso límite mediante la adición de plomo en la bandeja de pilotos.

La anchura máxima de los ejes montados (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) es de 61,50mm. Si la anchura máxima de la carrocería es inferior a 61,50mm, la anchura máxima de los ejes no podrá ser superior al ancho máximo de carrocería.

La anchura máxima de la carrocería es de 64mm.

La altura mínima del techo de la carrocería, sin chasis ni tornillos y descansando en una superficie plana es de 31mm.

5 - MOTOR

Único y libre, comercializado por una marca de slot y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico.

Debe ser de tipo compacto de caja cerrada.

No se le puede sustituir, cambiar, añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico. Cualquier marca o evidencia de una posible alteración, tanto interna como externa, conllevará su rechazo en la verificación.

Se permiten eliminar los componentes electrónicos externos de función antiparasitaria en aquellos motores que los lleven de serie.

Se permite acortar el eje del motor.

Se permite tapar el motor solo con una capa de cinta adhesiva tipo celo.

El valor máximo permitido de campo magnético del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de:

- 10,00 gr. UMS para motor de caja larga en disposición lineal.

- 6,00 gr. UMS para motor de caja larga en disposición anglewinder.

En ningún caso se podrá superar el valor máximo permitido al incrementar el voltaje en la medición del motor. Aquellos motores que sobrepasen el límite en estas condiciones deberán ser cambiados.

Se permite el uso de adaptadores comercializados por una marca de slot para acoplar motores tipo Mabuchi en chasis para motores tipo RK.

6 - TRANSMISION

Será la dispuesta originalmente por el fabricante a escala 1:1 (4x4 o 4x2) del vehículo utilizado.

El piñón debe girar solidariamente con el eje del motor en una proporción 1:1 e incidir directamente sobre la corona del eje posterior.

La relación piñón/corona es libre.

Se podrá incorporar un segundo juego de poleas en los coches que incorporen este sistema de transmisión de serie.

7 - GUIA

Única, libre dentro de las comercializadas por una marca de slot.

Se permite recortar la parte inferior de la guía, lijar los laterales y cortar la parte sobrante a partir del porta escobillas en las guías adelantadas.

Su emplazamiento debe ser el determinado por el fabricante para ese modelo de coche.

Se puede montar una guía pivotante con muelle en todo aquel modelo que no la lleve de serie, siempre y cuando no haya que modificar el chasis o la guía para ello.

Se permite quitar el muelle en las guías que lo lleven de serie o también se podrá sustituir por cualquier otro muelle dentro de los comercializados por una marca de slot.

Se permite cortar y/o estirar el muelle así como añadirle arandelas comercializadas por una marca de slot.

Queda prohibido el uso de toricas en las guías que no la traigan de serie.

8 - TRENCILLAS

Libres. Prohibidos los aditivos.

9 - TORNILLOS

Libres.

10 - CABLES

Libres.

11 - LLANTAS

Libres y comercializadas por una marca de slot, sin modificación alguna, siempre y cuando sean de plástico o metal.

Deben ser las cuatro iguales en material, forma, diámetro, anchura y marca.

El diámetro permitido a montar es de 15mm a 17mm, excepto si el coche de serie no lleva las cuatro llantas de la misma anchura o diámetro, permitiéndose en ese caso mantener su configuración original.

Se permite el uso de llantas de fondo plano sin tapacubos. En el supuesto que se decida poner tapacubos, los 4 tapacubos deberán ser comercializados por una marca de slot.

12 - POLEAS

Libres comercializadas por un fabricante de material de slot.

No se permite modificar sus características originales ni añadir ningún elemento externo que modifique su comportamiento, no se permite poleas dentadas.

Las poleas deberán de ser de plástico, goma, metálicas o impresión 3D.

13 - GOMAS DE TRANSMISION

Libres comercializadas por un fabricante de material de slot.

No se permite modificar sus características originales que modifique su comportamiento.

No se permiten correas dentadas.

Las correas deberán ser de goma o silicona.

14 - COJINETES

Libres y comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna.

No se permiten los rodamientos.

En los coches que monten de serie rodamientos se deben sustituir por cojinetes.

Se permiten fijar los cojinetes al chasis conservando su lugar y altura original.

Se prohíbe fijar los cojinetes en los coches con suspensión en los ejes.

15 - SUSPENSIONES

Las que lleve de origen, pudiéndose cambiar por otras de cualquier fabricante que sean de similar estructura (sin modificar chasis y/o bancada).

En caso de coches con bancada independiente del chasis se permite la eliminación de la suspensión por tornillos y tuercas.

No está permitida la suspensión magnética.

Los chasis con impresión 3D se podrán montar bancada independiente del chasis y sistemas de suspensión en los ejes.

16 - EJES

Libres, comercializados por una marca de slot, metálicos y de una sola pieza.

Su longitud no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas (sin neumáticos).

Deben llevar llantas y corona unidas fijamente a los mismos y deben girar en todos los casos juntamente con el eje en una proporción de 1:1.

Los separadores/espaciadores son libres.

Los topes de corona estarán comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) no puede ser superior a 5mm.

17 - PIÑÓN

Libres.

18 - CORONA

Libres.

19 - NEUMATICOS

Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y fabricados en goma negra.

Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella.

Prohibidos los neumáticos de clavos.

Prohibidos los cambios de neumáticos entre tramos, excepto los admitidos por el director de carrera.

Prohibidos los aditivos (excepto los considerados en los reglamentos deportivos).

CATEGORIA WR3D

1 - COCHES ADMITIDOS

Se admiten en este grupo todas las réplicas a escala 1:32 de los siguientes

coches de rallys:

Audi A1 WRX

Citroën DS 3 WRC

Ford Fiesta WRC

Hyundai i20 (Versión WRC y WRX)

Volkswagen Polo WRC

Skoda Fabia WRC

Mini Countryman WRC

Ford Puma WRC

Siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

2 - CARROCERIA

No se permite ninguna modificación, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

La carrocería y los cristales deben estar fabricados en plástico inyectado y ser piezas independientes entre sí.

Los cristales deben ser transparentes, y a través de ellos no se permite ver ni los elementos mecánicos ni el chasis, deben estar fijados solidariamente en su lugar de origen.

Se prohíben los cristales de lexán.

Cuando la sustitución del chasis conlleve espacios abiertos en la carrocería, (p.e. en el frontal) no se permite la visión de elementos mecánicos ni de chasis a través de estos espacios.

Las carrocerías provenientes de una maqueta a escala 1/32 deberán llevar todos los componentes, a excepción de los limpiaparabrisas, retrovisores y antenas.

Debe llevar dos dorsales (uno en cada puerta) y una placa de rally.

La pintura y decoración son libres.

Igualmente se permite colocar o extraer faros auxiliares, siempre en número par, así como antenas.

Se pueden suprimir los retrovisores y limpiaparabrisas siempre y cuando sean piezas independientes a la carrocería.

Se permite la eliminación de bombillas, leds, circuitos impresos, cables, pletinas y accesorios en los coches con iluminación, pero conservando siempre óptica y portalámparas originales.

Se permite sustituir el sistema de iluminación original por otro alternativo o incorporarlo a los modelos que no lo llevan de serie. En ambos casos no se podrá modificar la carrocería para montarlos. Todos los elementos del sistema deberán estar situados en la carrocería, no estando permitida su colocación en el chasis.

Los tetones forman parte de la carrocería y en ningún caso se pueden alargar o cortar.

Se autorizan los protectores de tetones comercializados por cualquier marca de slot siempre y cuando se utilicen para tal fin y no modifiquen su funcionalidad.

Habitáculo:

El habitáculo o cockpit tiene que estar fabricado en plástico, lexán o resina y tiene que ser una pieza independiente de la carrocería y de los cristales.

Ha de reproducir tridimensionalmente el cuadro de instrumentos, volante, piloto, copiloto con bloc notas y el respaldo de los asientos delanteros.

Se permite la sustitución del cockpit original por uno de lexán; siempre que incluya los elementos citados. Es obligatorio que piloto y copiloto se diferencien en color de la base del habitáculo, así como también se deben diferenciar el cuerpo del casco.

El cockpit forma parte de la carrocería a efectos de peso de la misma.

Los huecos que queden en la carrocería a la hora de sustituir, eliminar o perder piezas tipo rejillas han de estar tapados, mínimo, con cinta. Es decir, si sustituimos el habitáculo y este incorpora rejillas y al eliminarlo deja huecos deben ser tapados al igual que si eliminamos o perdemos rejillas independientes del habitáculo.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

3 - CHASIS

Ha de ser de material plástico en su totalidad, fabricado con la técnica de impresión 3D, y sin modificación alguna excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

Es condición indispensable para su homologación, que las marcas de slot que fabriquen chasis para los vehículos homologados tengan una distribución y comercialización generalizada de sus productos.

El chasis debe mantener una estructura plana con un perímetro semejante al de la carrocería utilizada excepto en la parte del chasis situado por delante del paso de rueda delantero.

El chasis deberá estar unido a la carrocería con tornillos en la misma configuración y en los mismos anclajes que el coche de origen.

En el caso en que el coche no incluya alguno de los tetones de fijación por tornillos con la carrocería, se permite el sistema de tetones con tornillos que proponga el fabricante del chasis.

Si la carrocería no dispone del sistema de unión al chasis con tornillos se permitirá adaptarlo mediante la colocación de tetones en los lugares propuestos por el fabricante del chasis. No se permiten los chasis que no presenten anclajes específicos.

El chasis podrá tener incorporado los soportes del motor y ejes, o ser mediante bancada independiente.

En ningún caso, el motor podrá sobresalir por la parte inferior del chasis.

En el caso de llevar bancada independiente, deberá ser de estricta serie, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

La bancada deberá estar fabricada en plástico inyectado.

No se permite modificación alguna.

No se permiten las bancadas fabricadas con la técnica de impresión 3D.

En las bancadas de cinco o seis puntos de anclaje se permite la eliminación de los anclajes laterales, también se permite recortar el tetón central trasero de la bancada Avant Slot ref. AV20555/560 (Cuna en Línea Nueva), tal como indica el fabricante, para adecuarlo a lo lleven de serie.

La bancada debe de estar colocada plana respecto al plano de chasis.

Se permite la utilización de separadores con el objetivo de ajustar la altura entre la bancada y el chasis en aquellas bancadas que de serie queden por debajo del plano del chasis.

Se prohíben los imanes, excepto los del propio motor, y los sistemas que representen un freno adicional al del propio motor.

Con el chasis completamente montado y a punto para competir, las cuatro ruedas deben tocar la pista en un tramo plano y con el coche en posición de reposo.

Se permite fijar el motor al chasis (con cinta adhesiva, pegamento o cola térmica sin excesos)

al soporte del motor o a la bancada, o realizando el orificio para el alojamiento del tornillo del soporte del motor.

En ningún caso, puede modificarse la posición, el lugar o la altura que ocupa el motor respecto del chasis y/o la bancada.

La posición del motor será única y determinada por el fabricante.

No están permitidos los chasis con bancada incorporada que presenten una regulación de posición del motor, ni los chasis con bancada independiente que permitan esta regulación.

No se permiten los soportes de guía basculantes.

Se permiten los sistemas de amortiguación de los ejes en aquellos chasis que lo incorporen de serie, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

Se permiten los kits de suspensión de bancadas comercializados por el mismo fabricante para sus modelos, con la posibilidad de adaptar los muelles de otros fabricantes.

Se puede agrandar el diámetro de los agujeros de los tornillos en el chasis para facilitar la basculación con la carrocería, pero no los alojamientos de las cabezas de los tornillos, siempre que no se modifiquen los soportes de la carrocería.

Se autoriza la reducción del número de tornillos de fijación a la carrocería hasta un mínimo de dos (uno delante y otro detrás), excepto los coches que sólo lleven uno en cuyo caso deberá conservar.

Se permite la eliminación de las rebabas plásticas del chasis y carrocería, siempre que no modifiquen sustancialmente su estructura y no afecten mecánicamente a ninguno de los componentes.

4 - PESOS Y MEDIDAS DE LA CARROCERIA

- Peso mínimo de la carrocería en orden de marcha en coches de no más de 56,00mm de ancho: 18 gramos (con tornillos).

- Peso mínimo de la carrocería en coches de más de 56,00mm de ancho: 20 gramos (con tornillos).

- Peso mínimo del chasis completo, en orden de marcha: 54 gramos (sin tornillos).

Se permite lastrar las carrocerías en las que su peso sea inferior a los 18 gramos.

La colocación de este peso suplementario, se realizará única y exclusivamente en la parte interior del capó delantero de la carrocería, en la superficie delimitada entre el frontal y el cockpit de los pilotos.

Se deben mantener todas las demás características estructurales de la carrocería, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

Quedan prohibidas las carrocerías lastradas de serie si la colocación del peso no corresponde con la posición indicada en el presente reglamento.

Anchura máxima de la carrocería: 60 mm.

Anchura máxima de los ejes: 58,5 mm (la medición de los ejes se realizará en el ancho total de las llantas sin los neumáticos).

Altura mínima del techo de la carrocería (sin chasis): 35 mm.

No se permiten excesos de peso con cola o derivados.

5 - MOTOR

Único. Los motores homologados deben ser de tipo compacto de caja cerrada.

Se admiten los de cualquier marca de slot comercializada y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico; excepto el motor de la marca Team Slot TS 3 (modelo de aberturas mayores).

Se admite la gama RX de Scalextric cuando la posición del motor sea lineal.

A los motores no se les puede añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico que altere su rendimiento o medidas, a excepción de lo que contempla el presente reglamento técnico.

Se permite alargar o acortar los ejes del motor.

Se permite eliminar los componentes electrónicos externos, de función antiparasitaria, en aquellos motores que los lleven de serie.

No se permite la eliminación de ningún otro componente.

Se permite tapar el motor con cinta adhesiva o papel aislante.

Queda prohibido el intercambio de piezas entre marcas y modelos de motor.

El valor máximo permitido del campo magnético del motor instalado en el chasis y conectado a una fuente de alimentación de 5 voltios es de:

–10 gramos para motores con disposición lineal del motor.

–7,50 gramos para motores con disposición sidewinder y anglewinder en motor de caja larga.

–6,00 gramos para motores con disposición sidewinder y anglewinder en motor de caja corta.

La medida se realizará en motores con un máximo de una capa de cinta adhesiva. La cinta adhesiva, si la llevara, debe ser delgada (tipo celo).

Para la verificación no se permite otro tipo de cinta adhesiva de mayor grosor (cinta aislante o

similar).

En ningún caso se podrá superar el valor máximo permitido al incrementar el voltaje en la medición del motor en las máquinas de calibración. Aquellos motores que sobrepasen el límite en estas condiciones deberán ser cambiados.

6 - TRANSMISION

Libre, a escoger entre 4x2 o 4x4, siempre que sea con piñón/corona en el eje trasero. En la transmisión trasera, el piñón del motor debe incidir directamente sobre la corona del eje posterior.

El piñón del motor debe girar conjuntamente con el eje del motor en una proporción 1:1.

La relación piñón/corona es libre.

En el caso de ser un coche con tracción 4x4, para llevar la tracción al eje delantero, se permiten los sistemas de gomas, o motores de doble piñón.

En los coches con transmisión delantera mediante poleas y gomas de tracción, se permite la colocación de un segundo juego de transmisión (poleas y gomas), siempre que sea idéntico al primero.

7 - GUIA

Única. Libre sin modificación dentro de las comercializadas por una marca de slot, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

Su emplazamiento debe ser el determinado por el fabricante para ese modelo de coche.

Se permite sustituir el sistema de guía fija o pivotante (con o sin muelle) que el coche lleve de serie, siempre que para ello no se modifique las características del chasis.

Se permite recortar la parte inferior de la guía y lijar los laterales.

No se permite que la guía sobresalga del perímetro de la carrocería, independientemente de que su emplazamiento sea el determinado por el fabricante. Sólo en los casos en los que la guía sobresalga del perímetro de la carrocería, se permite recortar su parte delantera.

8 - TRENCILLAS

Libres. Prohibidos los aditivos.

9 - TORNILLOS

Metálicos. Los de serie o cualquier otro de similares características, incluidos los de la bancada.

10 - CABLES

Libres. Se permite soldarlos a las trencillas y al motor.

En los coches que originariamente lleven un sistema de pletinas para la conducción eléctrica entre motor y trencillas, se puede añadir un cable para asegurar la corriente, pero sin eliminar el sistema original.

11 - LLANTAS

Marca y modelo libre dentro de las comercializadas por marcas de Slot, sin modificación alguna, siempre que sean de plástico o metal, y con un diámetro comprendido entre un mínimo de 15 mm y un máximo de 17 mm.

Las llantas deben llevar tapacubos (integrados o añadidos), prohibidas las de fondo plano si no llevan tapacubos.

No se permitirá tapar el exterior de la llanta con ningún material añadido (papel, celo, etc.)

Deben de ser las cuatro iguales en material y forma, permitiéndose una diferencia de 1 mm de diámetro y anchura entre las llantas traseras y delanteras.

12 - POLEAS (en vehículos 4x4):

Libres. De plástico, goma o metálicas a escoger entre los comercializados por un fabricante de material de slot.

No se permite modificar las características originales de las poleas ni añadir ningún elemento externo que modifique su comportamiento.

No se permiten las poleas dentadas.

Deben de girar solidariamente con los ejes y las ruedas respectivos y en proporción 1:1.

13 - GOMAS DE TRANSMISION (en vehículos 4x4):

Deben ser de goma o caucho y comercializadas.

No se permite modificar las características originales de las gomas de transmisión ni añadir ningún elemento externo que modifique su comportamiento.

No se permiten las correas dentadas.

14 - COJINETES

Libres y comercializados por una marca de slot, siempre que no varíen las características de posición originales.

No se permiten los rodamientos. En los coches que los lleven de serie se deberán sustituir por cojinetes.

Se permite fijar los cojinetes al chasis con cola o similar conservando el lugar y la altura original.

Se prohíbe fijar los cojinetes en los coches con suspensión, así como las rótulas en cojinetes y/o bancadas.

15 - SUSPENSIONES (Relativo a los EJES):

Las que proponga el fabricante del chasis, pudiéndose cambiar por otras de igual estructura.

16 - EJES

Libres, comercializados por una marca de slot, metálicos y de una sola pieza.

El diámetro máximo de los ejes es de 2,50 mm.

La longitud de los ejes no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas.

Los ejes se pueden cortar para conseguir la medida reglamentaria según el coche.

Los ejes deben llevar las llantas, coronas y poleas unidas fijamente a los mismos y deben girar, en todos los casos, juntamente con el eje en una proporción de 1:1.

No se permiten los semiejes delanteros.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero, medido entre llantas, no podrá ser superior a 3 mm.

Se permite el uso de separadores y prisioneros.

17 - PIÑÓN

Libres y comercializados por una marca de slot.

18 - CORONA

Libres, comercializadas por un fabricante de slot, sin ninguna modificación.

Las coronas deben girar juntamente con sus ejes respectivos en una proporción 1:1

19 - NEUMATICOS

Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y estar fabricados en goma negra.

Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella.

Prohibidos los neumáticos de clavos.

Prohibidos los cambios de neumáticos entre tramos, excepto los admitidos por el director de carrera.

Prohibidos los aditivos (exceptuando los indicados en los reglamentos deportivos).

CATEGORIA N

1 - COCHES ADMITIDOS

Los modelos de coche admitidos en esta categoría deben estar fabricados a escala 1/32 por una marca de slot.

Tienen que haber corrido en rally bajo las diferentes federaciones nacionales como turismo en las diferentes categorías.

Quedan incluidos todos estos siempre y cuando su año de fabricación sea a partir de 1970.

Quedan excluidos targas, Gt's, protos, subidas de montaña, exhibiciones y carreras parecidas.

En casos dudosos se tendrá que demostrar su participación en rally.

2 - CARROCERIA

No se permite ninguna modificación, excepto las que explícitamente se consideran en este apartado.

La carrocería debe estar fabricada en plástico inyectado y/o resina.

Los cristales deben ser los que aporte el fabricante junto a la carrocería y deben estar fabricados en plástico inyectado, siempre transparente, quedando prohibidos los fabricados en acetato.

No está permitida la supresión de ninguno de los cristales a no ser que el modelo reproducido no los incorpore de serie. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, debiendo estar fijados a la carrocería mediante termo sellado o pegamento.

Está permitida la supresión de retrovisores, limpiaparabrisas y antenas, siempre y cuando sean piezas independientes a la carrocería.

El habitáculo puede ser el original que aporte el vehículo o se puede sustituir por otro genérico fabricado por una marca de slot.

En caso de que el habitáculo original o genérico no llevara copiloto, se debe colocar uno del mismo material y de parecido aspecto al piloto. Debe ocultar, mirando a través de los cristales, el chasis y todos los elementos mecánicos del vehículo. Su posición será la original del vehículo, no pudiendo descolgarse ni en parado ni en movimiento, por lo que deberá estar fijado a la carrocería solamente mediante termo sellado, cinta adhesiva o pegamento.

Debe simular en tres dimensiones y como partes mínimas indispensables el cuadro de

instrumentos, volante, piloto y copiloto (ambos formados por casco, busto y brazos) y asientos delanteros; y tiene que estar pintado con al menos 3 colores donde se distingan las diferentes partes del mismo.

La pintura y decoración de la carrocería es libre debiendo llevar dos dorsales, uno en cada puerta, y una placa de rally.

Ha de llevar los faros delanteros simulados en color plateado, amarillo o negro, así como las luces de los pilotos traseros de color rojo o anaranjado y deben diferenciarse claramente del color del coche.

Se permite la eliminación de bombillas y leds en los coches con iluminación, pero conservando todos los demás accesorios, ópticas o portalámparas.

También se permite la incorporación de estos elementos (bombillas y leds) en aquellos modelos que no los lleven, siempre que para ello no haya que modificar las características de serie de la carrocería.

Si se sustituye un kit de luces, estos deben de mantener su estructura de montaje como en el modelo de serie. Si se colocan en un coche que no los lleva de serie, el kit debe de colocarse situado en la carrocería, no estando permitida su colocación en el chasis.

Las carrocerías que distribuyen los fabricantes como kit deben montarse reproduciendo la versión de serie.

En caso de que el kit se suministre con piezas para modelos de velocidad y rally, solo son válidas las piezas para el modelo de rally.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Se permite la reparación o refuerzo de los tetones de los tornillos de la carrocería mediante casquillos puestos a la venta por una marca de slot, mientras no altere la altura original del tetón.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

Los huecos que queden en la carrocería a la hora de sustituir, eliminar o perder piezas tipo rejillas han de estar tapados, mínimo, con cinta. Es decir, si sustituimos el habitáculo y este incorpora rejillas y al eliminarlo deja huecos deben ser tapados al igual que si eliminamos o perdemos rejillas independientes del habitáculo.

3 - CHASIS

Plástico inyectado:

Únicamente el determinado por el fabricante para el modelo y marca de coche en concreto, fabricado en plástico inyectado y sin modificación alguna excepto las que explícitamente se

consideran en este reglamento técnico.

La posición del motor será lineal, siempre que cumpla las características del presente reglamento técnico.

Está permitido el brazo basculante de guía, siempre y cuando venga de serie en el chasis original del modelo.

Se permiten los chasis con sistemas de amortiguación de serie a los ejes, los sistemas de regulación del recorrido de la suspensión y los sistemas de regulación de los ejes respecto al chasis.

La bancada puede ser la original que el fabricante aporta para ese modelo de coche o cualquier otra hecha por un fabricante de slot, siempre que esté fabricada en plástico inyectado (no permitido bancadas 3d), y sea compatible con ese chasis sin modificación alguna (ni de bancada ni de chasis).

Se permiten bancadas de motor regulables y kits de suspensión de bancadas comercializados por el fabricante para sus modelos, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

Se permite fijar el motor al chasis mediante tornillos, pegamento, cola (sin excesos) en el soporte del motor, cinta adhesiva o realizando el orificio para el alojamiento del tornillo (en caso de no tenerlo de serie), sin modificar la posición, el lugar o la altura que ocupa el motor respecto al chasis.

El chasis debe estar fijado a la carrocería mediante tornillos en posición vertical. Se permite agrandar los agujeros del alojamiento de los tornillos en el chasis para facilitar la basculación de la carrocería, sin modificar los soportes de la carrocería.

No puede llevar ningún imán, a excepción de los incluidos en el motor, permitiéndose la supresión del soporte del imán cuando sea un añadido (mediante tornillos o anclaje) al chasis.

Está prohibido cualquier sistema que represente un freno adicional al del propio motor.

Con el chasis completamente montado y listo para competir, las cuatro ruedas deben tocar la pista en un tramo plano y con el coche en posición de reposo.

Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Chasis fabricados con impresora 3d:

Se permite equipar chasis 3d en todos los vehículos incluidos en esta categoría.

Se aceptarán los fabricados en impresión 3D, siempre que se puedan adquirir, los realizados por los fabricantes y marcas de slot para los modelos y marcas de coches en concreto siempre y cuando cumpla las especificaciones de este reglamento.

No hay fecha de homologación ni listado de chasis homologados.

El chasis deberá ser de una sola pieza. Las únicas piezas que podrán ser independientes serán

la parte superior de los alojamientos de los cojinetes traseros, para facilitar el montaje de estos.

La bancada podrá ser independiente.

La bancada puede ser la original que el fabricante aporta para ese modelo de coche o cualquier otra hecha por un fabricante de slot, siempre que esté fabricada en plástico inyectado (no permitido bancadas 3d), y sea compatible con ese chasis sin modificación alguna (ni de bancada ni de chasis).

Se permiten bancadas de motor regulables y kits de suspensión de bancadas comercializados por el fabricante para sus modelos, siempre que cumplan las características del presente reglamento técnico.

La posición del motor será lineal.

Está permitido el brazo basculante de guía.

Están permitidos sistemas de amortiguación en los ejes.

Las únicas arandelas permitidas para elevar la carrocería sobre el chasis serán las que permanecen en contacto con los tetones de anclaje de la carrocería. Se permite una arandela por soporte tanto en los chasis que las lleven de serie como en los que no lleven este elemento. El tipo de arandela debe haber sido fabricadas por una marca de slot.

No se permiten la realización de ranuras pasantes en el chasis, la superficie del mismo debe ser uniforme, sólo pudiéndose ver la carrocería a través de los huecos de las ruedas, de la corona, de la guía y de los huecos de los tornillos.

Se permite un hueco pasante entre el eje trasero y el motor.

Los chasis deben ser cerrados al molde de la carrocería. Se permite una tolerancia de entre +1 y - 3 mm de distancia entre chasis y carrocería visto desde abajo. Queda prohibido cualquier tipo de contrapeso sea o no de serie.

Se permite incorporar piezas distribuidas por fabricantes 3d para la correcta basculación de la carrocería. Solo se podrá incorporar en el tetón trasero de la carrocería.

4 - PESOS Y MEDIDAS DE LA CARROCERIA

El peso mínimo de la carrocería en orden de marcha es de 18 gramos (sin tornillos) para todos los modelos.

Se permite llegar al peso de las siguientes formas:

- Aplicando cinta adhesiva exclusivamente en la bandeja de pilotos (no se podrá poner más de 2 gramos de cinta adhesiva).
- A través de la decoración del coche (barniz o pintura).

- Añadiendo elementos decorativos en la bandeja de pilotos (barras antivuelco, rueda de repuesto, extintores, o elementos similares).

- Se permite llegar al peso límite mediante la adición de plomo en la bandeja de pilotos.

La anchura máxima de los ejes montados (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) es de 61,50mm. Si la anchura máxima de la carrocería es inferior a 61,50mm, la anchura máxima de los ejes no podrá ser superior al ancho máximo de carrocería.

La anchura máxima de la carrocería es de 64mm.

La altura mínima del techo de la carrocería, sin chasis ni tornillos y descansando en una superficie plana es de 31mm.

5 - MOTOR

Único y libre, comercializado por una marca de slot y que cumpla con los requisitos del presente reglamento técnico.

Debe ser de tipo compacto de caja cerrada.

No se le puede sustituir, cambiar, añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico. Cualquier marca o evidencia de una posible alteración, tanto interna como externa, conllevará su rechazo en la verificación.

Se permiten eliminar los componentes electrónicos externos de función antiparasitaria en aquellos motores que los lleven de serie.

No se permite acortar el eje del motor.

Se permite tapar el motor solo con una capa de cinta adhesiva tipo celo.

El valor máximo permitido de campo magnético del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de:

Configuración de motor lineal:

-6,00 gr. UMS para motor de caja tipo Mabuchi.

-7,00 gr. UMS para motor de caja tipo RK.

En ningún caso se podrá superar el valor máximo permitido al incrementar el voltaje en la medición del motor. Aquellos motores que sobrepasen el límite en estas condiciones deberán ser cambiados.

Se permite el uso de adaptadores comercializados por una marca de slot para acoplar motores tipo Mabuchi en chasis para motores tipo RK.

6 - TRANSMISION

Será la dispuesta originalmente por el fabricante a escala 1:1 (4x4 o 4x2) del vehículo utilizado.

El piñón debe girar solidariamente con el eje del motor en una proporción 1:1 e incidir directamente sobre la corona del eje posterior.

La relación piñón/corona será obligatoriamente 9/27.

En la transmisión 4x4 podrá utilizarse poleas y gomas de tracción (una o dos poleas por eje incluso en los modelos que de serie solo incluyan un juego). Quedan prohibidas las poleas y correas dentadas.

Solo se permite la transmisión por piñón y corona en ambos ejes cuando el coche de serie la incorpore. En ese caso los dos piñones y las dos coronas serán idénticas entre si y la relación 9/27.

7 - GUIA

Única, libre dentro de las comercializadas por una marca de slot.

Se permite recortar la parte inferior de la guía, lijar los laterales y cortar la parte sobrante a partir del porta escobillas en las guías adelantadas.

Su emplazamiento debe ser el determinado por el fabricante para ese modelo de coche.

Se puede montar una guía pivotante con muelle en todo aquel modelo que no la lleve de serie, siempre y cuando no haya que modificar el chasis o la guía para ello.

Se permite quitar el muelle en las guías que lo lleven de serie o también se podrá sustituir por cualquier otro muelle dentro de los comercializados por una marca de slot.

Se permite cortar y/o estirar el muelle, así como añadirle arandelas comercializadas por una marca de slot.

Queda prohibido el uso de tóricas en las guías que no la traigan de serie.

8 - TRENCILLAS

Libres. Prohibidos los aditivos.

9 - TORNILLOS

Libres.

10 - CABLES

Libres.

11 - LLANTAS

Libres y comercializadas por una marca de slot, sin modificación alguna, siempre y cuando sean de plástico o metal.

Deben ser las cuatro iguales en material, forma, diámetro, anchura y marca.

El diámetro permitido a montar es de 15mm a 17mm, excepto si el coche de serie no lleva las cuatro llantas de la misma anchura o diámetro, permitiéndose en ese caso mantener su configuración original.

Se permitirá el uso de llantas de fondo plano sin tapacubos. En el supuesto que se decida poner tapacubos, los 4 tapacubos deberán ser comercializados por una marca de slot.

12 - POLEAS

Libres comercializadas por un fabricante de material de slot.

No se permite modificar sus características originales ni añadir ningún elemento externo que modifique su comportamiento, no se permite poleas dentadas.

Las poleas deberán de ser de plástico, goma, metálicas o impresión 3D.

13 - GOMAS DE TRANSMISION

Libres comercializadas por un fabricante de material de slot.

No se permite modificar sus características originales que modifique su comportamiento.

No se permiten correas dentadas.

Las correas deberán ser de goma o silicona.

14 - COJINETES

Libres y comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna.

No se permiten los rodamientos.

En los coches que monten de serie rodamientos se deben sustituir por cojinetes.

Se permiten fijar los cojinetes al chasis conservando su lugar y altura original.

Se prohíbe fijar los cojinetes en los coches con suspensión en los ejes.

15 - SUSENSIONES

Las que lleve de origen, pudiéndose cambiar por otras de cualquier fabricante que sean de similar estructura (sin modificar chasis y/o bancada).

En caso de coches con bancada independiente del chasis se permite la eliminación de la suspensión por tornillos y tuercas.

No está permitida la suspensión magnética.

Los chasis con impresión 3D se podrán montar bancada independiente del chasis y sistemas de suspensión en los ejes.

16 - EJES

Libres, comercializados por una marca de slot, metálicos macizos y de una sola pieza. (Prohibidos los ejes macizos de titanio).

Su longitud no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas (sin neumáticos).

Deben llevar llantas y corona unidas fijamente a los mismos y deben girar en todos los casos juntamente con el eje en una proporción de 1:1.

Los separadores/espaciadores son libres.

Los topes de corona estarán comercializados por una marca de slot, sin modificación alguna.

La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero (sin neumáticos y medidos en el exterior de cada llanta) no puede ser superior a 7mm.

17 - PIÑON

Libres.

18 - CORONA

Libres.

19 - NEUMATICOS

Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y fabricados en goma negra.

Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella.

Prohibidos los neumáticos de clavos.

Prohibidos los cambios de neumáticos entre tramos, excepto los admitidos por el director de carrera.

Prohibidos los aditivos (excepto los considerados en los reglamentos deportivos).

Penalizaciones técnicas.

Coches no admitidos – Exclusión.
Anomalías en el motor – Exclusión.
Imanes suplementarios – Exclusión.
Uso de aditivos – Exclusión.
Anomalías en la transmisión – Exclusión.
Incumplimiento de modificaciones mínimas – Exclusión.
Incumplimiento características de la carrocería – Exclusión.
Incumplimiento de medidas de peso mínimo de la carrocería – Exclusión.
Falta de cristales – Exclusión.
Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo – Exclusión.
Chasis no homologado o deformado – Exclusión.
Bancada de motor no homologada – Exclusión.
Ejes no reglamentarios – Exclusión.
Anomalías en la guía – Exclusión.
Llantas no homologadas – Exclusión.
Modificación de corona – Exclusión.
Neumáticos no correctos o no cubran la llanta totalmente – Exclusión.
Cambiar neumáticos entre tramos – Exclusión.
Incumplimiento de características de emplazamiento de la guía – Exclusión.
Falta de dorsales o placa de rally – 10" / Unidad.
Cristales opacos, si el modelo no los lleva de serie – 30"
Falta de luces simuladas – 10" / Unidad.
Falta de otros elementos aerodinámicos o decorativos – 10" / Unidad.
Pilotos sin diferenciar o pintados de un solo color – 20".
Falta de piloto, copiloto o volante – 20".
Habitáculo sin diferenciar de los pilotos – 20".
Anomalías en las medidas de las llantas – Exclusión.
Ruedas no giran o no tocan la pista – Exclusión.
Anomalías en las poleas – Exclusión.
Anomalías en las gomas de tracción – Exclusión.
Anomalías en los cojinetes – Exclusión.
Anomalías en el piñón del motor – Exclusión.
Incumplimiento en la medida de ejes – Exclusión.
Cambio de chasis – 50"
Cambio de carrocería – 50"
Cambio de motor – 50"